



corporate profile

SOFTWARE
COMPANY

インタープリズム株式会社
<https://www.interprism.co.jp>

〒104-0045
東京都中央区築地 2-1-11 ガリシア銀座イースト
TEL 03-6264-1661 / FAX 03-6264-1662
consult@interprism.co.jp



コンピューターに息を吹き込む魔術師でありたい。

インタープリズムは、1999年12月、Javaを得意とする独立系ソフトハウスとしてその歩みを始めました。ソフトウェアのもつ無限の可能性を信じ、1行のコードにこだわりをもち、技術力を磨き続けることで、競争の激しいIT業界の中で会社の存在感を示し続けています。

会社設立当初からオブジェクト指向言語によるシステム開発を得意としてきましたが、近年においては、そのような技術的優位性だけでは、クライアントの要求に十分応えられるだけのサービスを提供することは難しいと考え、PHP、Rubyといったライトウェイトな言語を適宜利用したり、Scala、Haskellといった関数型言語の調査をしたり、Android SDK、Swiftを使ったスマートフォン向けアプリの研究開発をしたり、効率的開発のために、さまざまなフレームワークライブラリやクラウドサービスの活用等、新しい技術をいち早く取り入れ、クライアントのニーズにより柔軟に応えられるように、あくなき探究を続けております。

昔は実現できなかったことも、新しい技術によって、今ではその壁を乗り越えることができます。IT産業は技術革新の連続です。常に最新技術を取り入れ、マネージメント力および実装能力を磨き続けることで最高のIT技術をクライアントに提供し、クライアントのビジネスを最大化させていく、それこそが我々の存在意義ではないかと考えています。

我々は実装技術だけでなく、要件定義、基本設計、開発管理等、非実装技術を含む開発プロセス全般の改善と探究にも余念はありません。

最高の実装技術と最善の開発プロセスがかみ合った時に、はじめて、クライアントのビジネスが最適化されるものと思っています。我々の究極の目標は、IT技術により、人間社会に存在するあらゆるルーチンワークを、ソフトウェアによって置き換え、知的でより生産的な社会を実現していくことです。

より具体的にいうならば、われわれの目標とはクライアントにとって非生産的な時間を圧縮し、創造的思考をサポートし、クライアントのビジネス戦略を加速させることにあります。

インタープリズムは、クライアントの皆様とのパートナーシップを大切にしながら、これからも最新、最高のソフトウェア技術によって、知的でより生産的な社会を実現するために、全力投球していく所存です。

皆様のより一層のご支援、ご指導を賜りますようお願い申し上げます。

代表取締役社長 安藤 陽一

最先端のソフトウェア技術をビジネスシーンへ実践的に適用し、よりよいシステム実装を追求しています。

IT投資による業務の効率化を支援するとともに、製品開発における品質・生産性の向上をお約束致します。

最先端技術の適用

IT技術による業務向上

ビジネス目標の達成



これまで我々が長期に渡り蓄積してきた独自の情報技術体系を軸とし、

- 業務分析
- システム化計画の立案
- 要求分析
- アーキテクチャ設計
- 実装

に至るまで、お客様とともにビジネス目標の達成を追求し続けます。

最先端のソフトウェア技術を駆使して、 創造的で生産的な社会の実現を目指します。

2021 安藤陽一、代表取締役社長に就任

2019 事業拡大のため築地オフィスへ移転

2018 株式会社LIGHTzとの合併会社「株式会社LimGraph」を設立

2016 Flashをリリース
お客様に登録していただくなくてもすぐ使える気軽なチャット

2015 カイロスさんをリリース
イベントの日付に着目したキュレーションサイトの運営を開始

2014 デザイン事業開始

1999 12月22日
インタープリズム有限会社設立
Javaスペシャルエンジニア集団として活動を開始

2003 9月6日
インタープリズム株式会社設立

2009
・Android開発着手
・C#開発案件プロジェクト開始
C# .NETの開発受託開始

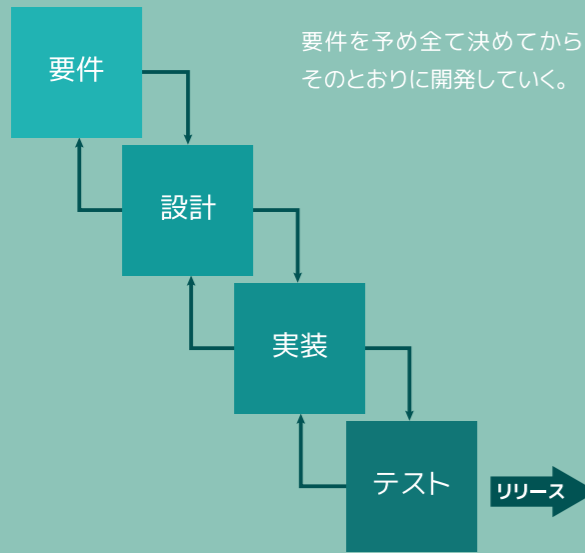
2013 Libroparkをリリース
スマートフォンによる教育支援事業開始

1 システムインテグレーション

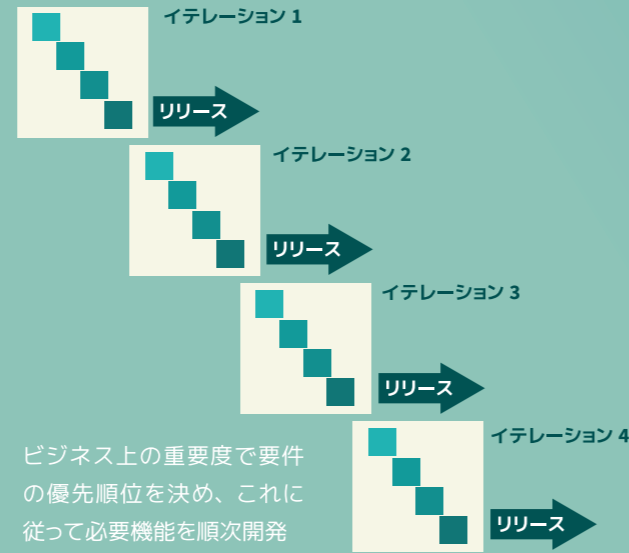
広範な IT 技術知識によるシステム構築業務を展開

Java、C# 等、高級言語による設計、実装能力を中心とし、データベース・ネットワーク・開発プロセス等広範な IT 技術知識の優位性を生かしたシステム構築業務を展開します。

ウォーターフォール



アジャイル



開発言語	Java	C#	PHP	JavaScript	TypeScript	Dart	Ruby	Python	Objective-C
	Swift	Perl	Haskell	Scala	C++	Kotlin	Rust	Go	
フレームワーク	Spring Framework		Laravel	React	Vue	Angular	Jersey	Weld	Mithril
	D3.js	Ktor	Jooby	Pixi.js	Django	FastAPI			
データベース	Oracle	SQL Server	MySQL	PostgreSQL	SQLite	Memcached	MongoDB	Dataverse	
アプリケーションサーバー	Tomcat	GlassFish	WildFly	Jetty	Node.js				
IDE	IntelliJ IDEA	Eclipse	Xcode	Android Studio					
バージョン管理システム	Git	SVN							

3 プロダクト

IT 技術知識による製品開発

常に最新技術を取り入れユーザーを考慮した製品を開発しています。Android 市場にも力を入れています。



2 デザイン

エンドユーザーを意識した「伝わる」デザイン

マルチデバイスに対応したレスポンスなデザインを設計することはもちろんのこと、発信者が伝えたいものをエンドユーザーが 100% 受け取れる「伝わる」デザインを心がけています。



4 開発プロセスコンサルティング

創業以来培ったノウハウをパッケージ提供

プロジェクトマネジメント、技術基盤、に対する支援を行います。現状を把握から問題点を明確にし、戦略的行動計画に基づき運用を支援します。IT に関する深い知識と経験により客企業様のシステム開発をより効果的にサポートします。

プロジェクトマネジメント支援

プロジェクトマネジメントチームを支援する形か、もしくはプロジェクトマネジメントそのものを請け負うことでプロジェクトを支援します。

1 状況把握

単純かつ基本的なことではありますが、プロジェクトを成功に導くには、その時点での状況を正確に把握することが、最初の、そして継続的に続けなければならないアクションとなります。基本的な手法は、各チームへのヒアリングおよび提示してもらう資料を読むことによりこの作業を行います。

- 1 目的の共有
- 2 作業量 (全体、完了済み、残りの把握)
- 3 関係者 (役割等を含む) の整理
- 4 課題事項の明確化

2 戦略

状況が把握できたら、課題を優先順位にそって一つ一つ解決していくこととなりますが、この作業はプロジェクトが終了するまで継続的に実施し続けなければならないことであり、それを可能にするプロセスをきちんと定義しておく必要があります。

- 1 マイルストーン設定
- 2 マイルストーン毎のゴール設定・判定基準の定義
- 3 会議体定義
- 4 体制・各チームのミッション定義
- 5 課題管理方法
- 6 チーム間の連絡手段の定義
- 7 成果物の定義

3 課題管理

上記②で定めたプロセスにのっとり、プロジェクトが動き始めたら、基本的には進捗管理、課題管理が PMO の主なタスクとなります。最も重要なのは時時刻刻と変わる状況のなかで、発生する課題を、適切に処理していく能力が求められます。この判断には管理能力だけでなく、実装に関する深い知識と実績に裏打ちされた経験が必要となります。

技術基盤支援

技術基盤チームにアドバイスをを行う形、もしくは技術基盤実装そのものを請け負うことで、業務実装チームを支援します。

1 アーキテクチャ設計

システム全体のアーキテクチャ設計を行います。

2 プロトタイプ・サンプル実装

上記①で規定したアーキテクチャにのっとり、各業務チームにとって手本となるサンプル実装を行い、業務チームに展開します。当然ながら、業務実装が本格的に開始する前に終わっていないといけない作業です。

3 技術調査

設計チームから、実装実現性に関する質問があった場合、実装チームから実装方法に関する質問があった場合に、実装調査を行います。

4 共通モジュール・ライブラリ実装

業務機能に依存しない汎用的な機能をもつモジュール、もしくは業務機能に分類される機能であっても、複数の業務チームがあり、それぞれのチームで共通して使用される機能である場合には技術基盤チームが実装し、各チームにそれを提供することで、開発効率を向上させることができます。



Math Quest

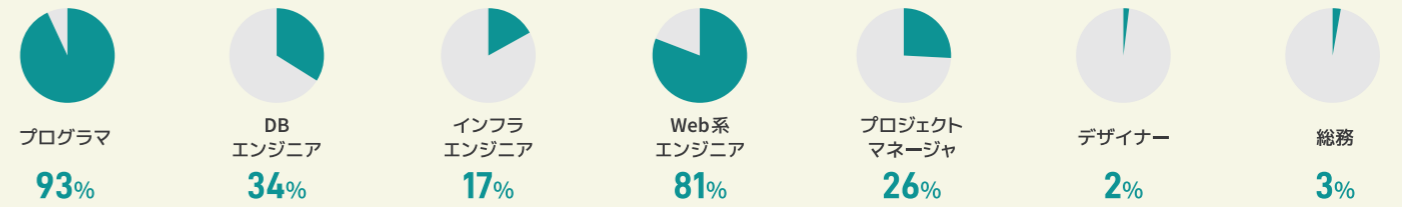
<https://math-quest.jp/>

数学愛から生まれた、数学愛好者の探求録。多様な背景を持つ数学ファンが、専門的なトピックからマニアックな話題まで、自由に追究・共有する数学コミュニティです。

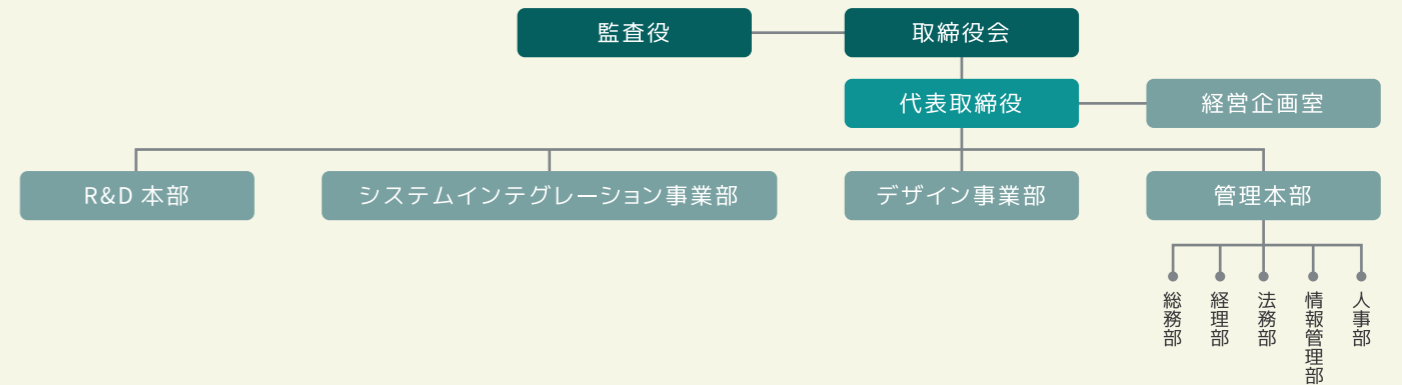


システム名	業種	契約形態	参画フェーズ	主要技術
半導体製品の品質管理システム	製造	委任	基本設計→リリース・保守	Ruby、JavaScript、ShellScript、PostgreSQL
製造業向け開発の見える化ツール	製造	派遣	要件定義→リリース・保守	C#、SQL Server
光回線の申込・契約情報管理システム	通信	委任	基本設計→リリース・保守	Java、Groovy、Oracle
格安 SIM の申込サイト	通信	委任	基本設計→リリース・保守	PHP、JavaScript、HTML/CSS、Java、MySQL
ドキュメント解析サービス	製造	委任	基本設計→リリース・保守	Java、JavaScript、MySQL、Word2Vec
口コミサイト	サービス	委任	基本設計→リリース・保守	PHP、JavaScript、HTML/CSS、Laravel、Next.js、MySQL
株式自動売買システム	金融	派遣	テスト、QA	Groovy、Java、PostgreSQL
認証認可サービス、事業者向けポータルサイト	通信	委任	基本設計→リリース・保守	Java、JavaScript、HTML/CSS、PostgreSQL
特定地域アンテナサイト・不動産情報システム	不動産	委任	基本設計→リリース・保守	Java、Apache Tapestry、JavaScript、HTML/CSS、TypeScript、Vue.js、Vuetify、MySQL
部品レイアウト自動配置システム	製造	委任	基本設計→リリース・保守	Python
金属部品切削自動化システム	製造	委任	基本設計→リリース・保守	Golang、TypeScript、Electron、Vue.js、BootstrapVue
データ分析、調査、学習モデル作成、予測実行	公務	委任	基本設計→報告書	Python、TensorFlow
販売管理システム	小売	委任	基本設計→リリース・保守	PowerApps、Azure
製造業向けの開発ステータス可視化システム	製造	委任	基本設計→リリース・保守	Python、Grafana、InfluxDB

社員構成



組織図



会社概要

社名	インタープリズム株式会社
所在地	〒104-0045 東京都中央区築地 2-1-11 ガリシア銀座イースト
創業・設立	1999年(平成11年)12月 2003年(平成15年)9月 組織変更
資本金	2133万円
許可番号	人材派遣事業 労働者派遣事業許可番号 派 13-305877
適格請求書発行事業者登録番号	登録番号：T7010001087351
従業員	74人(2025年4月現在)
代表取締役	安藤 陽一
取締役	平野 圭一 茂木 洋平 青木 規彰
監査役	恒川 太郎
グループ会社	LimGraph 株式会社 https://limgraph.co.jp/

主要取引先

株式会社 IJ テクノロジー	ソニーセミコンダクタソリューションズ株式会社
株式会社アイオス	東芝デジタルソリューションズ株式会社
株式会社アイ・ティー・ワン	株式会社 D C S
アットホームホールディングス株式会社	株式会社電通総研
アローシステムズ株式会社	ビッグロブ株式会社
株式会社 NTT データ関西	フューチャーアーキテクト株式会社
株式会社 NTT データクリエイション	丸紅情報システムズ株式会社
株式会社エフネット	株式会社 LIGHTz
株式会社 O 2	ジー・プラン株式会社
ソニー株式会社	ゼロボード株式会社

※順不同